

Un jeu grandeur nature pour sensibiliser les jeunes sur le cycle menstruel et les règles.

Un mot sur Kiffe ton Cycle

Kiffe ton Cycle est une start-up Rennaise qui démocratise et transmet des informations sur le cycle menstruel (par le biais de conférences en ligne, de programmes d'accompagnement et d'ateliers animés par son réseau national d'ambassadrices).

Pourquoi un jeu sur le cycle menstruel ?

Nous souhaitons informer et sensibiliser dès le plus jeune âge pour transmettre les connaissances élémentaires autour du cycle menstruel et des règles pour que ce sujet ne devienne pas tabou.

L'objectif est de "normaliser" le cycle menstruel et en parler librement.

Le jeu va permettre d'apporter des connaissances sur :

- Le fonctionnement du cycle menstruel (de manière ludique grâce à la métaphore du surf)
- Une présentation de l'anatomie (utérus, ovaire, vagin, etc...)
- Des informations sur les règles (couleurs du sang, quantité, protection, etc..)

Un escape-game moderne et adapté aux jeunes

Le jeu a été conçu avec "Les Surprises" spécialisées dans la création de jeu et d'escape-game. Le scénario a été pensé pour capter l'attention des jeunes en les accompagnant dans la découverte du cycle menstruel et des règles, de manière ludique et pédagogique.

Scénario :

Notre personnage Sacha, vient de passer la barre des 10 000 abonné.e.s sur Youtube et a préparé un jeu pour découvrir le thème de sa prochaine vidéo (le cycle menstruel). Leur mission ? Trouver le moyen d'ouvrir le coffre pour récupérer ses identifiants et accéder au dossier contenant de multiples ressources sur le cycle.

Organisation

- Un groupe de jeunes (11 à 18 ans) divisé en 4 équipes de 3 à 6 joueurs.
- 1h de jeu et 40 minutes d'échange, animé par une ambassadrice formée.
- Accès à la salle 1h avant le début du jeu pour la mise en place

Une immersion totale dans le jeu grâce à de nombreux supports :

Des vidéos, un livret style "Bullet Journal" par équipe, une grande affiche couverte d'indices, de fausses publicités, ticket de caisse, carte de visite, des documents d'informations sur les règles, etc.

Tout un ensemble d'éléments pour attiser la curiosité des joueur.se.s.



Un travail d'équipe

Tout au long du jeu les jeunes seront confrontés à des énigmes : associations d'idées, calculs et recherches d'indices rythmeront leur coopération.

Les étapes du jeu ont été pensées à la fois sur la forme, le fond des énigmes mais aussi sur la manière de vivre "l'expérience" des participants. Assis/debout, en mouvement/statique, les participants suivent un circuit en 4 étapes.

Déroulé du jeu

Les énigmes sont réparties sur 4 tables, chacune correspondant à une phase du cycle menstruel présenté avec la métaphore du surf.

Chaque équipe passe à chaque table dans un ordre précis et a 8 minutes pour résoudre les énigmes et trouver un chiffre du code secret.

Après être passés sur les 4 tables, elles doivent avoir tous les chiffres pour déverrouiller le cadenas et ouvrir le coffre. Une dernière énigme attend les participants pour déchiffrer les identifiants de Sacha.

Chaque équipe est munie d'un carnet avec :

- en première page, une feuille de route qui donne l'ordre de passage sur les tables.
- des espaces pour prendre des notes,
- des informations importantes à lire en arrivant sur chaque table.

À l'issue du jeu un temps d'échange est prévu (environ 40 minutes) entre les équipes et l'animatrice pour discuter des différentes choses apprises lors de cette aventure et approfondir si besoin quelques notions.

**Vous êtes intéressé.e.s pour
organiser une session dans votre structure ?**

Contactez-nous :

contact@traductriceducycle.fr